



Zápis z jednání platformy pro rozvoj regionální identity

Termín konání: 14.06.2021 od 16:00

Místo konání: kancelář Novopacka, L. Mašínové 1930, Nová Paka

Přítomni: viz prezenční listina

Obsah jednání:

1. Regionální učebnice (webová platforma)
2. Naučná stezka Sýkornice
3. Naučná stezka Pecka
4. Turistický průvodce Novopackem pro děti
5. Mapka s novopackými sochami
6. Desková hra Permoníci pod Klášterem
7. RAP škol. rok 2021/2022
8. Diskuse, úkoly

B. Murdychová zahájila jednání platformy informacemi o regionální učebnici, která nese pracovní název „Časostroj“ s odkazem na dřívější aktivity Městské knihovny Nová Paka, DDM Stonožka a dalších institucí. Po konzultaci s Ing. Kašparem ze ZŠ Komenského jsme došli k závěru, že nejlepší elektronická forma pro učebnici bude webová stránka (příp. webová aplikace, která má více funkcí, je více interaktivní, ale také finančně nákladná). Webová stránka musí být responzivní pro mobilní telefony/tablety a interaktivní tabule (přes internetový prohlížeč). Webová stránka by mohla vedle psaných a obrazových informací obsahovat také úkoly, kvízy, možnost odpovídat na otázky, dokreslit obrázek, vložit fotku, využívat odkazy (např. archeolog.cz), videa Youtube. Webová učebnice by měla odkazovat na již hotový komiks o osobnostech, na vznikající turistický deníček, naučné stezky a další aktivity. Obsahově učebnice zatím zahrne historii, vlastivědu prvního stupně (především 4. a 5. třída). Autorka D. Coganová se seznámila s obsahem odpovídajících učebnic.

Webová učebnice bude rozdělena na dvě úrovně – pro učitele (obsáhlejší info, pracovní listy, tipy na poznávací okruhy, možnost vložení dalších materiálů – pro učitele vstup na základě registrace) a pro žáky – méně textu, informace srozumitelné přímo žákům, více hravé, interaktivní – přístupné všem. Na úvodní stránce budou vysvětleny základní pojmy, rozdělovník „učitel“ x „žák“, časová osa (je nutné promyslet, jestli jako první bude rozdělovník „žák“ x „učitel“ nebo „časová osa“). Učebnicí budou provázet postavičky kluka (Pako) a holky (Pecka) a jako nápověda poslouží létající zlatá muška. Postavičky v dobovém oblečení nakreslí K. Krausová. Nabízí se také možnost včlenění únikové hry (dojde ke schůzce s Mgr. J. Jínou, který se zabývá tvorbou online únikových her přes Google zabývá). Realizační tým sepíše podklady pro další oslovování IT firem. Jako inspirace byl představen projekt Kraje pro bezpečný internet, který funguje na www.kpbi.cz.

Další aktivitou je Naučná stezka Sýkornice. B. Murdychová shrnula dosavadní informace. K hlavnímu autorovi M. Pyciakovi se přidala RNDr. Lenka Šoltysová z Geoparku Český ráj, předložili první návrh cedulí (ten byl na jednání promítnut). Cedula budou propagovat nejen lokální stezku, ale také Geopark, kterého je dané území součástí. Na úvodním zastavení bude navíc cedula o Geoparku a informace také v anglickém jazyce. Na dalších zastavení budou informace v AJ pouze pod QR kódem. Aktuálně čekáme na dodání projektové dokumentace, aby mohlo dojít k poptání dodavatelů na vybudování stezek.



B. Murdychová dále informovala o stavu aktivity Naučná stezka Pecka. Došlo k vytipování pozemků na umístění stezky - všechny jsou až na jeden na obecních pozemcích. Vymyšlené jsou již také interaktivní prvky. Aktuálně vznikají jednotlivá zastavení, texty, grafika. Termín předání projektové dokumentace je 31.10.2021. Realizace už bude v rukou Městyse Pecka (dotace, vlastní rozpočet). J. Cogan navrhuje, aby se odkaz na Geopark Český ráj promítnul také v naučné stezce Peckou. Např. jako samostatná informační cedule u začátku naučné stezky u koupaliště (možnost využít již stojící tabuli s mapou Novopacka, která čeká na obnovu), příp. další odkazy na dalších zastaveních (např. QR kódy). P. Müllerová přednese požadavek pracovnímu týmu stezky, B. Murdychová starostce Městyse Pecka.

Další aktivitou, která je v procesu, je turistický deníček pro děti. Autorka K. Krausová předložila celkově již šest míst k revizím. B. Murdychová pošle e-mailem členům platformy návrhy míst k připomínkování. Zároveň dojde k součinnosti s pracovní skupinou pro předškolní vzdělávání, jejíž členové také dostanou možnost návrhy připomínkovat. Starosta J. Cogan navrhuje přidat další zajímavá místa v Nové Pace – plánovaný paleopark Balka a rekonstruovaný klášter s rajským dvorem, který bude zpřístupněn veřejnosti (např. jako dvoustrana s klášterním kostelem). Informace a podklady k místům předá autorce K. Krausové B. Murdychová.

Na minulých jednáních došlo k přidání další aktivity, a sice slepé mapy se sochami v Nové Pace. B. Murdychová shrnula dosavadní informace – bude se jednat o přehnutou mapu ve formátu A3, z druhé strany mapy budou očíslované fotky soch, loga a stručné informace. Podklad mapy i zadní strany bude žlutý. K. Krausová předložila platformě několik návrhů mapy (byly promítnuty na jednání). B. Murdychová jednotlivé návrhy mapy pošle členům platformy e-mailem k připomínkování. K. Krausová navrhuje, aby fotky soch byly vyříznuty z pozadí, pro lepší orientaci a z nabízených map je pro tu s tmavě podbarvenými ulicemi a bílým písmem. Starosta J. Cogan navrhuje možnost vytisknutí více nabízených variant, nikoliv nutně vybírat jednu. Výběr bude předmětem další diskuse, stejně jako náklad (dle cenové nabídky tisku), druh papíru, distribuce (muzeum, knihovna, ZŠ, apod).

Dále byly diskutovány aktivity do ročního akčního plánu na školní rok 2021/2022. Platforma bude pokračovat ve všech svých dosavadních aktivitách a navrhuje zařadit novou aktivitu, a sice zpracování deskové hry Permoníci pod Klášterem od K. Krausové.

Další setkání proběhne v září. Termín domluví B. Murdychová s členy platformy e-mailem.

V Nové Pace 14.06.2021

Zapsala: Mgr. Barbora Murdychová